

DIGICOPY

- Presenta -

PREPARARE UN FILE DI STAMPA 3D

Non sempre un file 3D ottimizzato per la visualizzazione è anche un file ideale per la stampa 3D questo dipende da come il file è stato modellato più che il programma utilizzato per farlo. Qualsiasi programma 3D va bene per la stampa, bisogna solo adottare alcuni accorgimenti nella modellazione che sono descritti di seguito

Un File 3D per essere “Stampabile” deve appartenere ad uno dei due gruppi seguenti:

Deve essere un file 3D Poligonale (mesh chiuse ermeticamente)
Deve essere un solido chiuso

Caratteristiche non accettabili:

Facce mancanti
Pareti o geometrie che si intersecano
Doppie superfici.

STAMPA 3D MONOCOLORE formati supportati:

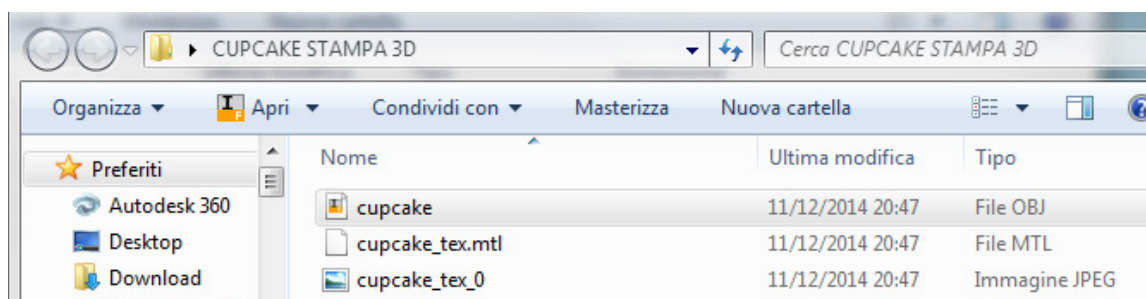
.STL
.OBJ
.STP
.DWG

In caso di problematiche relative al formato dei file3D accettiamo anche altre estensioni, in questo caso è probabile che il file necessiterà di successive modifiche per l'ottimizzazione.

STAMPA 3D A COLORI (il file dovrà essere composto da TUTTI i seguenti elementi):

.OBJ (file contente il modello 3D)
.MTL (file contenente le informazioni sul materiale del file)
.JPG / .PNG (file contenendo le texture da applicare al modello)

Esempio:



Noi facciamo abitualmente riparazione dei file 3D per la stampa, in molti casi seguire queste indicazioni permette di risparmiare tempo e denaro. In caso di file eccessivamente corrotti bisognerà spendere molto tempo per ripulire o riparare un file per renderlo stampabile, in tal caso verrà calcolato nel preventivo un costo aggiuntivo.

